

## regulamin IV Wojewódzkiego Konkursu Zagadek Matematycznych

### Bajkowe Zadania

#### 1. Cele konkursu:

- o rozwijanie zainteresowań matematycznych wśród młodzieży,
- o rozwijanie umiejętności logicznego myślenia,
- o rozwijanie wyobraźni geometrycznej,
- o wyrabianie intuicji matematycznej,
- o rozwijanie umiejętności stosowania zdobytej wiedzy do rozwiązywania nietypowych zadań.

#### 2. Przebieg konkursu:

- o Konkurs jest dwuetapowy.
- o I etap ma charakter korespondencyjny i polega na samodzielnym rozwiązaniu "bajkowych" zadań, przy czym w przedstawionym toku rozumowania należy uwzględnić wszystkie możliwe odpowiedzi.
- o Prace należy przysyłać na adres Pracowni Matematyki do dnia 31.10.2002r.
- o W pracy (na **pierwszej** stronie) należy podać
  - **imię i nazwisko** uczestnika
  - **klasę**, do której uczęszcza
  - **dokładny adres szkoły**
  - imię i nazwisko **nauczyciela** matematyki.
- o Autorzy najwyższej ocenionych prac zostaną zakwalifikowani do II etapu, który odbędzie się w Pałacu Młodzieży w styczniu 2003r. i mieć będzie formę pisemnego testu.
- o O ostatecznym wyniku decyduje liczba punktów uzyskanych w II etapie (jedynie w przypadku równorzędnej liczby punktów decydować będzie wynik uzyskany w I etapie konkursu).
- o O wynikach I etapu (i dokładnej dacie II etapu) uczestnicy zostaną poinformowani w grudniu 2002r.
- o Warunkiem uczestnictwa w konkursie jest uiszczenie opłaty wpisowej w kwocie 10 zł od osoby na konto Stowarzyszenia *Z Nauką w Przyszłość* **koniecznie** z dopiskiem BAJKOWE ZADANIA
- o Kserokopię dowodu wpłaty należy przesłać wraz z rozwiązaniami zadań (można również dokonać opłaty zbiorczej z danej szkoły, dołączając do prac listę uczestników).

Dane stowarzyszenia: Stowarzyszenie "*Z Nauką w Przyszłość*"

Mikołowska 26, 40-066 Katowice  
e-mail: stowznauka@pm.katowice.pl

Konto:

PKO BP S.A. II o/Katowice, 53-10202326-105881696