

IX Wojewódzki Konkurs Bajkowe zadania

klasy III szkół podstawowych – ZESTAW A

Każdego roku jesienno – zimową porą najzdolniejsi ludkowie z klas III, dla których zagadki logiczne i matematyczne są prawdziwą przyjemnością i wyzwaniem, zmagają się o tytuł **MISTRZA**. Powodzenia!!! Rozwiąż poniższe zadania i weź udział w drugim etapie zmagania.

1. Marcin zbiera komiksy. Najpierw miał tylko jeden. Po roku miał dwa, a potem, każdego roku, miał dwa razy więcej niż poprzedniego roku. Teraz Marcin ma 16 komiksów. Ile komiksów miał trzy lata temu?

a) 2 b) 4 c) 10 d) 12.

2. Na paskach papieru oznaczonych literami A,B,C,D napisano cztery działania :

A: $14 - 4 : 2$ **B:** $12 - 2 \cdot 5$ **C:** $5 + 2 \cdot 3$ **D:** $15 - 3 : 3$

Po wykonaniu tych działań największy wynik otrzymamy na pasku:

a) A b) B c) C d) D

3. Kartkę papieru w kształcie prostokąta składamy na pół i jeszcze raz na pół i jeszcze raz na pół. Następnie na środku tak poskładanej kartki wbijamy (na wylot) szpilkę i rozkładamy kartkę. Ile dziurek będzie na rozłożonej kartce?

a) 16 b) 10 c) 8 d) 4.

4. Kubuś Puchatek wybiera się do przyjaciela. Wzdłuż drogi, którą ma iść rosną drzewa. Puchatek wie, że przyjaciel mieszka przy 314 drzewie, a drzewa - zaczynając od pierwszego - rosną w takiej kolejności:

brzoza, sosna, świerk, dąb, brzoza, sosna, świerk, dąb, brzoza, ...

Przy jakim drzewie mieszka przyjaciel Puchatka?

a) przy brzozie b) przy sosnie c) przy świerku d) przy dębie.

5. Jedna gąska waży tyle, ile waży jedna kaczuszka i trzy rybki. Dwie kaczuszki ważą tyle, ile jedna gąska i jedna rybka. Ile rybek waży tyle samo co jedna kaczuszka?

a) 5 b) 4 c) 3 d) 2.

6. W sali **C** jest 40 miejsc, o 20 miejsc mniej niż w sali **B**. W sali **A** jest dwa razy mniej miejsc niż w sali **B**. Ile miejsc jest w sali **A** ?

a) 30 b) 60 c) 20 d) 40.

7. Spośród wszystkich liczb w kwadracie wykreśl wszystkie te, które dzielą się przez 3. Pozostałe liczby dodaj. Ile otrzymałeś w wyniku?

60	24	25	27
18	9	37	12
38	30	15	36
33	21	3	6

a) 127 b) 118 c) 100 d) wynik inny niż w podpunktach a), b), c).

8. Żarówka może świecić nieprzerwanie przez 100 godzin. Została włączona w poniedziałek o dziewiątej wieczorem. Kiedy zgaśnie?

- a) w piątek o 9 wieczorem,
- b) w czwartek o 18:00,
- c) w niedzielę o 17:00,
- d) w sobotę o 1 w nocy.

ZADANIE 1

W torebce jest mniej niż 150 cukierków. Wiadomo, że można je podzielić równo między czworo lub pięcioro dzieci, ale między trójkę dzieci się nie da. Ile cukierków może być w torebce? W odpowiedzi podaj wszystkie możliwości.

ZADANIE 2

Maciek kupił trzy książki. Wszystkie bez pierwszej kosztowały 32 zł, wszystkie bez drugiej kosztowały 29 zł, zaś wszystkie bez trzeciej 27 zł.

Ile kosztowała każda książka?

ZADANIE 3

Zaczynasz wędrówkę od liczby 5 w lewym górnym rogu, a kończysz na polu z liczbą 5 w prawym dolnym rogu. Poruszasz się przechodząc między sąsiednimi kwadracikami na przemian: kwadracik z cyfrą a następnie kwadracik ze znakiem + i tak dalej dodając po drodze cyfry, przez które przechodzisz. Przez czarny kwadracik nie wolno Ci przejść. Ponadto na każdym kwadraciku możesz stanąć tylko raz a zaznaczana przez Ciebie droga nigdzie nie może się krzyżować. Zaznacz taką drogę, aby uzyskać wynik najbardziej zbliżony do 60.

Podaj uzyskany wynik.

		3	+	2	+	9
	5	+		+		+
5	+	7	+	8	+	6
+		+		+		+
6	+	9	+	2	+	4
+		+		+	5	
4	+	7	+	9		

8. Żarówka może świecić nieprzerwanie przez 100 godzin. Została włączona w poniedziałek o dziewiątej wieczorem. Kiedy zgaśnie?

- a) w piątek o 9 wieczorem,
- b) w czwartek o 18:00,
- c) w niedzielę o 17:00,
- d) w sobotę o 1 w nocy.

ZADANIE 1

W torebce jest mniej niż 150 cukierków. Wiadomo, że można je podzielić równo między czworo lub pięcioro dzieci, ale między trójkę dzieci się nie da. Ile cukierków może być w torebce? W odpowiedzi podaj wszystkie możliwości.

ZADANIE 2

Maciek kupił trzy książki. Wszystkie bez pierwszej kosztowały 35 zł, wszystkie bez drugiej kosztowały 33 zł, zaś wszystkie bez trzeciej 28 zł.

Ile kosztowała każda książka?

ZADANIE 3

Zaczynasz wędrówkę od liczby 5 w lewym górnym rogu, a kończysz na polu z liczbą 5 w prawym dolnym rogu. Poruszasz się przechodząc między sąsiednimi kwadracikami na przemian: kwadracik z cyfrą a następnie kwadracik ze znakiem + i tak dalej dodając po drodze cyfry, przez które przechodzisz. Przez czarny kwadracik nie wolno Ci przejść. Ponadto na każdym kwadraciku możesz stanąć tylko raz a zaznaczana przez Ciebie droga nigdzie nie może się krzyżować. Zaznacz taką drogę, aby uzyskać wynik najbardziej zbliżony do 60.

Podaj uzyskany wynik.

		3	+	2	+	9
	5	+		+		+
4	+	8	+	8	+	6
+		+		+		+
6	+	8	+	3	+	4
+		+		+	5	
5	+	5	+	8		